Mise à jour Megatouch ION 2009™

Visitez le site de Merit
http://www.meritgames.com

PM0641-05

Table des matières

Installation du logiciel ..... p. 1-4

Connexion du lecteur de DVD ..... p. 1

Installation du programme ..... p. 3

Installation de la clé de sécurité ..... p. 3

Installation d'un pavillon frontal (Jeux Aurora, eVo, Elite Edge et eVo Wallette) ..... p. 4

IInstallation d'un pavillon frontal (Jeux Fusion) ..... p. 4

Installation du logiciel - Guide de dépannage ..... p. 5

Contrat de licence du logiciel ..... p. 6-11

Français ..... p. 6-7

Anglais ..... p. 8-9

Allemand ..... p. 10-11

DROITS D'AUTEUR © 2008 MERIT ENTERTAINMENT

Megatouch ION 2009™

*Pour l'installation, il faut disposer d'un lecteur de DVD et d'un câble en nappe centronics. Ces éléments ne sont pas fournis avec le kit. Vous pouvez vous les procurer auprès de votre revendeur Merit. Il est recommandé d'utiliser un lecteur de DVD avec une vitesse minimale X 8. Dans la mesure du possible, utilisez le lecteur sur une surface plane pour éviter d'abîmer le DVD. **Le lecteur de** DVD **doit être configuré en maître (MASTER).**

CONTENU DU KIT :

QTE	REFERENCE	DESCRIPTION
1	PA0090-15	ION 2009 EDITION #1
1	PA0090-16	ION 2009 EDITION #2
1	SA3561-XX SA3559-XX	CLE ION 2009 ou CLE TOURNOI DOUBLE ION 2009

Connexion du lecteur de DVD

1. Eteignez la machine.

2. Branchez le connecteur IDE (voir schéma 1) sur le connecteur correspondant du DVD. Assurez-vous que le liseré rouge sur le câble correspond bien à la broche n° 1 du connecteur IDE (voir schéma 2).

3. Branchez le connecteur 4 points (voir schéma 1) à l'alimentation du lecteur de DVD (voir schéma 2).

4. Assurez-vous que le lecteur DVD est bien configuré en maître (MASTER). Voir schéma 2 pour un cas typique.

5. Ouvrez la machine pour accéder au connecteur centronics à l'intérieur.

   eVo et eVo Wallette: le connecteur Centronics est à l'arrière. Pour y accéder enlevez la plaque de protection à l'aide d'une clé Allen (voir schéma 3).

   Elite Edge : sur les machines à pièces ouvrez le boîtier CPU. La prise est derrière le CPU. Sur les machines à billets uniquement, ouvrez le boîtier du CPU pour accéder à la prise (voir schéma 3).

   Fusion : la prise centronics est située dans la partie supérieure de l'ensemble carte mère (voir schéma 4).

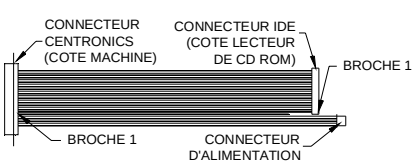
   Aurora games : Débloquez et ouvrez/ retirez la porte arrière. Voir schéma 5.

6. Branchez l'autre extrémité du câble centronics sur le connecteur correspondant situé sur la machine comme décrit ci-avant.

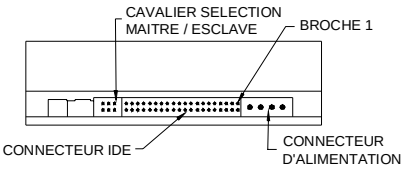
NOTE : attention ! Afin d'éviter les court-circuits, ne pas poser le lecteur de DVD où il risque d'être en contact avec des composants de la machine.

DROITS D'AUTEUR © 2008 MERIT ENTERTAINMENT

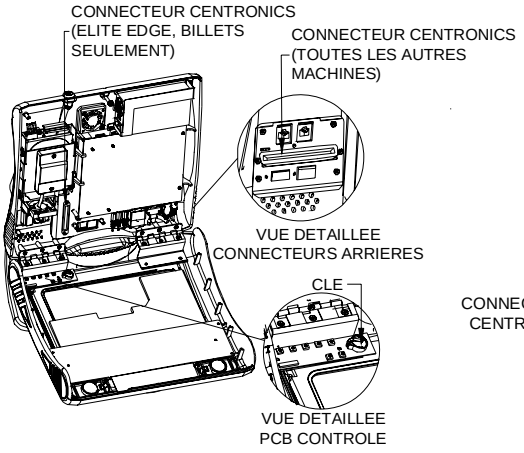
Câble en nappe centronics et lecteur DVD



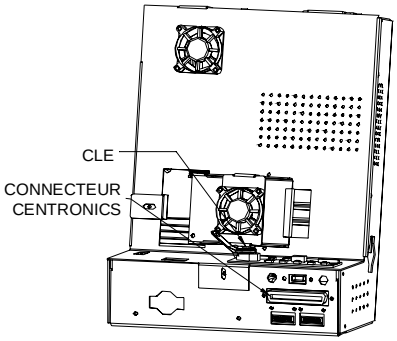
SCHEMA 1 - CABLE D'INTERFACE LECTEUR DE DVD



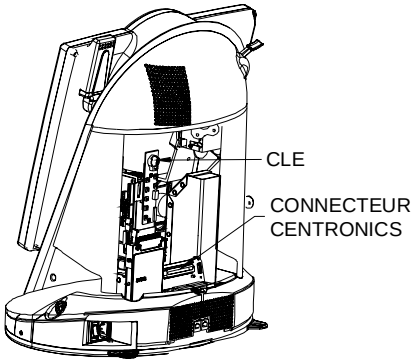
SCHEMA 2 - LECTEUR DE DVD - VUE ARRIERE


CONNECTEUR CENTRONICS (ELITE EDGE, BILLETS SEULEMENT)
CONNECTEUR CENTRONICS (TOUTES LES AUTRES MACHINES)
VUE DETAILLEE CONNECTEURS ARRIERES
CLE
VUE DETAILLEE PCB CONTROLE

SCHEMA 3 - EVO, EVO WALLETTE, ET ELITE EDGE. POSITIONS DU CONNECTEUR CENTRONICS ET DE LA CLE DE SECURITE



SCHEMA 4 - POSITIONS DU CONNECTEUR DE MISE A JOUR FUSION ET DE LA CLE DE SECURITE



SCHEMA 5 - AURORA

DROITS D'AUTEUR © 2008 MERIT ENTERTAINMENT

Installation du programme

Le fait d'effectuer cette mise à jour a pour effet de supprimer toutes les données et tous les fichiers stockés sur votre disque dur. Si vous voulez sauvegarder un certain nombre de données (ex. : comptabilité), il sera nécessaire de les relever avant de faire la mise à jour.

La mise à jour dure entre 15 et 20 minutes en fonction de la vitesse de votre lecteur de CD ROM.

7. Si votre machine est connectée au TournaMAXX™ , il est nécessaire de faire au préalable une mise à jour du serveur pour ne pas perdre de données.

8. Mettez la machine sous tension et insérez le disque dans le lecteur. Si vous n'arrivez pas à insérer ce DVD avant que la machine ne démarre, éteignez la machine et allumez-la à nouveau une fois le DVD inséré.

9. Le message suivant : "**By continuing with this installation program, you indicate that you accept the terms of Merit's software license agreement**" apparaît alors à l'écran. Il vous indique qu'en chargeant ce nouveau programme, vous acceptez les conditions du contrat de licence. Ce dernier est fourni à la fin de ce manuel. Si vous acceptez, sélectionnez : "**Yes, I agree**".

NOTE : *si vous n'acceptez pas, relancez la machine de façon à retirer le DVD éteignez la machine et déconnectez le lecteur de DVD. La machine continuera alors à fonctionner avec l'ancienne version du logiciel.*

10. L'installation terminée, le message suivant apparaît à l'écran, "**InstallationComplete !** Retirez le DVD et relancez la machine".

11. Retirer alors le DVD du lecteur et éteindre la machine.

12. Si votre machine est connectée au TournaMAXX™ et si vous possédez un CD/DVD avec la base de données des joueurs à jour, installez-le maintenant. Si vous n'en n'avez pas, vous devez refaire une première connexion pour réinstaller le TournaMAXX™ sur votre machine.

13. Déconnectez ensuite le lecteur de DVD de votre machine.

Installation de la clé de sécurité

14. Repérez la clé déjà installée sur la PCB entrée/sortie.

    eVo, Elite Edge et eVo Wallette : voir schéma 3.

    Fusion : voir schéma 4.

    Aurora: voir schéma 5.

15. Enlevez la clé en place et remplacez-la par la nouvelle.

16. Refermez la machine et remettez-la en marche. Afin de faire la configuration de la machine elle doit être relancée deux fois. Faites ensuite la calibration d'écran comme demandé.

17. Si la machine est connectée à TournaMAXX™ ou TournaCHAMP, saisissez à nouveau les paramètres de numérotation. Ensuite, faites une première connexion puis deux mises à jour du serveur. Pour de plus amples explications, veuillez consulter le manuel du MegaNet®.

DROITS D'AUTEUR © 2008 MERIT ENTERTAINMENT

Installation d'un pavillon frontal (eVo, Elite Edge et Wallette)

18. Retirez les trois vis retenant le pavillon à l'aide de la clé Allen fournie avec chaque machine. Les tailles des clés peuvent varier entre chaque machine et ne sont donc pas interchangeables. Remplacez le pavillon ou fronton existant par le nouveau fourni et assurez-vous de bien remettre les vis.

IInstallation d'un pavillon frontal (Jeux Fusion)

19. Si un pavillon Fusion est fourni avec votre kit, dévissez les 6 boulons retenant le chaton en plastique et retirez-le. Ensuite, démontez les autres écrous et ôtez les rondelles qui retiennent le panneau en plastique et remplacez ce dernier.

Installation d'un pavillon frontal (Jeux Aurora)

20. Pour installer le nouveau pavillon, dévérouillez le loquet qui se trouve au centre, en haut du panneau arrière. Ensuite, dévissez légèrement l'écrou retenant le fond du panneau arrière (voir schéma 3).

21. Soulevez délicatement le panneau arrière et débranchez la prise de terre.

22a. **Ecrans 19 pouces** - Enlevez écrou et rondelle sur le verrou de sécurité à l'intérieur du châssis (voir schéma 3).

22b. **Ecrans 17 pouces** - Enlevez la vis de sécurité à l'intérieur du châssis (voir schéma 3).

23. A l'aide d'un tournevis cruciforme, enlevez la vis en haut et au centre du pavillon puis retirez les deux vis Allen se trouvant à l'arrière du panneau. Ouvrir le panneau (voir schéma 3).

24. Retiez les 2 vis torx T9 sur le pavillon. Sur les **17 pouces**, retenez l'encadrement car vous risquez de débrancher le câble de sécurité. Veuillez noter que sur les 17 pouces, l'écrou retenant le câble à la patte LED se desserre si les vis torx sont dévissées.

25. Remplacez le pavillon puis resserrez les 2 vis sur les côtés qui retiennent la patte LED (et le câble de sécurité sur les 17 pouces). Fermez le panneau et remettez la vis au milieu du pavillon.

26. Remettre les 2 vis torx à l'arrière du panneau puis la vis de sécurité sur les écrans 17 pouces ou la rondelle et l'écrou sur les 19 pouces.

27. Branchez la prise de terre au panneau arrière et mettez le panneau inférieur en place en alignant bien les 2 ergots avec les 2 trous sur l'encadrement. Assurez-vous que la lèvre en plastique du panneau arrière soit derrière le socle puis vissez. Engagez le verrou puis tournez le papillon de gauche à droite pour vérouiller l'ensemble.

28. Replacez et vérouillez le cache arrière.

DROITS D'AUTEUR © 2008 MERIT ENTERTAINMENT

Installation du logiciel - Guide de dépannage

PROBLEME	ACTION CORRECTIVE
La machine démarre à partir du disque dur et non pas du CD ROM	• Vérifiez que le cavalier à l'arrière du lecteur de CD ROM est bien sur la position maître (MA). • Le lecteur de CD ROM est peut-être en panne. Essayez un autre lecteur. • Vérifiez que le câble Centronics est bien installé correctement et que les connecteurs sont bien enfoncés. • Essayez un autre câble Centronics. • Essayez de faire l'opération directement avec un câble en nappe IDE branché entre le lecteur de CD ROM et le connecteur IDE secondaire de la carte mère. Déconnectez le connecteur d'alimentation des ventilateurs pour alimenter temporairement le lecteur de CD ROM pendant le chargement.
La machine ne charge pas le CD ROM	• Assurez-vous que le CD ROM est correctement positionné. La face avec le logo doit être visible et le CD ROM doit être correctement installé dans le tiroir du disque dur. • Vérifiez que les disques sont tous de la même version de logiciel. • Vérifiez qu'il n'y a pas de rayures sur les disques. Essayez un autre jeu de disques ou un autre lecteur. • Pour vérifier que le lecteur DVD est bien détecté par la carte mère, mettez le disque n° 2 dans le lecteur et lancez la machine. Si la machine reconnaît le disque n° 2 et affiche un message d'erreur demandant d'insérer le disque n° 1 et de recommencer le processus d'installation, cela signifie que le disque n° 1 est défecteux. Si le lecteur DVD n'est pas détecté, voir le paragraphe ci-dessous.
LE DISQUE CD ROM N'EST PAS RECONNU	• Une erreur de configuration du CMOS de la carte mère peut entraîner un problème de reconnaissance du lecteur de CD ROM. • Pour reconfigurer le CMOS, éteignez la machine, abaissez le DIP switch 8 et remettez la machine en marche. Le message suivant apparaît alors à l'écran : "Merit Boot Diagnostics Resetting motherboard CMOS settings to defaults." Veuillez ensuite suivre les instructions à l'écran.
La machine redémarre après avoir inséré les disques et allumé la machine.	• Si vous insérez le disque, que vous allumez la machine et qu'elle reparte, il se peut qu'il y ait un problème avec le lecteur DVD. Assurez-vous que vous utilisez un lecteur récent. Les lecteurs DVD anciens peuvent avoir des problèmes pour lire les disques correctement (les machines MAXX redémarrent uniquement après le chargement du logiciel).
La machine demande d'installer un CD ROM qui est déjà dans le lecteur	• Si le disque n° 2 se charge en partie et que la machine demande d'installer le disque n° 2, cela signifie que le disque n° 2 est défectueux. Essayez un autre jeu de disques.
Erreur de disque dur pendant l'installation du logiciel	• Si le chargement du premier disque ne s'effectue pas entièrement et qu'une erreur de disque dur est détectée, le disque dur est défectueux. Pour s'en assurer réessayez d'abord de faire l'opération avec un autre jeu de didsques et un autre lecteur DVD. Si la même erreur se répète, cela confirme que le disque dur est défectueux.
Le message "INVALID KEY" (Clef invalide) s'affiche pendant le chargement	• Si la clef de sécurité a été installée avant le chargement et que la carte mère ne démarre pas à partir du lecteur de CD ROM. • Vérifiez que le lecteur de CD ROM est configuré en maître (MA). • Vérifiez le câble de connexion entre la carte mère et le lecteur de CD ROM. • Essayez un autre lecteur de CD ROM ou un autre jeu de CD ROM.

DROITS D'AUTEUR © 2008 MERIT ENTERTAINMENT

Contrat de licence de logiciel de Merit Industries, Inc.

Merit Industries, Inc. (ci-après le "Concédant") est disposé à vous accorder la licence d'utilisation du logiciel ci-inclus, à condition que vous vous engagiez à respecter tous les termes, clauses et conditions du présent contrat de licence (Contrat).

Droit de Propriété

1. Le produit Merit ci-joint contenant, mais ne s'y limitant pas, le logiciel Megatouch™ (ci-après le "logiciel") et toute la documentation écrite, restent la propriété du Concédant et sont protégés par : les lois de droits d'auteur des Etats-Unis, les lois s'appliquant aux brevets déposés et à la propriété intellectuelle, ainsi que par celles des autres pays et les traités internationaux.

Restriction d'Utilisation et Transfert

2. Si le présent logiciel comprend plusieurs types de composants (tels que CD-ROM, cartes flash, disques durs, etc), vous ne pouvez utilisez que ceux qui conviennent à votre appareil. Il est strictement interdit de les utiliser sur un autre appareil, les transférer -ou les céder à un autre utilisateur, sauf en cas de transfert permanent du logiciel et de toute la documentation écrite (comme indiqué ci-dessous au paragraphe 4).

3. Il est interdit de copier le logiciel, à l'exception d'une copie de sauvegarde. Il est aussi interdit de reproduire -ou faire des copies de sauvegarde des programmes de clé de sécurité ou autres fichiers de sécurité, quelles que soient les circonstances.

4. Vous pouvez céder en permanence à un tiers -le droit d'utiliser le LOGICIEL et toute la documentation écrite l'accompagnant, (ainsi que la plus récente mise à jour et toutes autres anciennes versions) seulement si vous n'en gardez aucune copie, et si le cessionnaire s'engage, par écrit, à respecter les termes, clauses et conditions du présent Contrat. Cette cession à un tiers met fin à votre licence immédiatement. Autrement, vous n'avez pas la permission de transférer ou d'accorder à un tiers le droit d'utiliser le présent logiciel, excepté que tel que décrit dans le présent paragraphe.

5. Il est interdit d'utiliser le présent logiciel ou de permettre son utilisation dans des emplacements où l'utilisation du présent logiciel n'est pas conforme aux lois et réglementations locales, nationales ou réglementations d'autres organismes gouvernementaux. Vous acceptez de ne pas utiliser ou d'autoriser l'utilisation du logiciel d'une manière enfreignant les lois ou regulations s'appliquant à la propriété intellectuelle et au jeu, en vigueur aux Etats-Unis ou dans les autres pays du monde, y compris les lois de l'ensemble du logiciel.

6. Il est interdit de modifier, adapter, traduire, démonter, décompiler, désassembler le logiciel ou créer du matériel dérivé du logiciel ou de tout composant de celui-ci ; vous ne pouvez pas enlever, modifier ou cacher ou rendre illisible ou non-visible toute instruction, légende, information ou filigrane ou autre désignation qui apparaît dans le logiciel, composant dudit logiciel ou résultant dudit logiciel.

7. Vous convenez que le logiciel et les droits d'auteur, les systèmes, les idées, les inventions, les méthodes d'utilisation, la documentation et autre information incluse, ainsi que toutes les versions, modifications et adaptations qui s'y rattachent sont les propriétés intellectuelles du Concédant et sont protégées par le droit civil et pénal et par le droit d'auteur, le secret commercial, la marque déposée et le brevet aux Etats-Unis et dans les autres pays du monde.

Limite de Garantie

8. Le Concédant garantit seulement à votre intention, que le logiciel permettra une utilisation conforme, avec la documentation l'accompagnant, pendant la période de temps indiquée dans la période de garantie du produit standard du Concédant, à compter de la date de livraison du logiciel.

Responsabilité du Concédant aux termes de la Garantie

9. La seule obligation du Concédant aux termes de la garantie susmentionnée sera de faire tous les efforts commercialement raisonnables pour corriger ou modifier la partie du logiciel pour le rendre matériellement conforme aux spécifications de la documentation.

DROITS D'AUTEUR © 2008 MERIT ENTERTAINMENT

Concession de Licence

10. Le Concédant vous accorde le droit d'utiliser une seule copie par appareil Merit (ci-après "Appareil") accompagné d'une seule clé de sécurité autorisée en usine et fournie par le Concédant. Le Concédant se réserve le droit de mise à jour des versions du logiciel et du contenu de l'Appareil, quand il juge nécessaire de le faire. Il vous appartient également d'empêcher que les mots de passe ou autres codes et la clé de sécurité soient utilisés par un tiers. Vous acceptez d'assumer la responsabilité dans le cas de l'utilisation du logiciel par un tiers. Le Concédant se réserve le droit de résilier votre contrat de licence à tout moment dans l'éventualité d'une utilisation non-conforme aux clauses stipulées. Bien que le Concédant ne contrôle pas les appareils périodiquement, il se réserve toutefois le droit de contrôler le logiciel à tout moment et sans préavis de sa part. De surcroît, dans l'éventualité où le logiciel n'est accessible qu'à travers la machine dans laquelle il est installé, le licencié s'engage à donner libre accès au Concédant, ou ses représentants, à la machine et dans les plus brefs délais.

Exclusion de toute autre garantie

11. EXCEPTE COMME PREVU DANS LA SECTION INTITULEE "LIMITE DE GARANTIE", LE CONCEDANT N'ASSURE AUCUNE AUTRE GARANTIE DE QUELQUE NATURE ET A QUELQUE TITRE QUE CE SOIT, EXPLICITE OU IMPLICITE, EN RAPPORT AVEC LE LOGICIEL ET LES COMPOSANTS QUI L'ACCOMPAGNENT OU, LE CAS ECHEANT, TOUT SUPPORT OU MATERIEL FOURNI CONFORMEMENT AU PRESENT CONTRAT EN PARTICULIER, LE CONCEDANT NE PEUT DONNER AUCUNE GARANTIE, DE QUELQUE NATURE QUE CE SOIT, POUR LA COMMERCIALISATION DE TOUS LES PRODUITS EN RAPPORT AVEC LE LOGICIEL OU AVEC L'UTILISATION DE CELUI-CI. DANS LA MESURE OU CELA EST PERMIS PAR LA LOI, LE CODE UNIFORME COMMERCIAL OU AUTRE LOI UNIFORME NE S'APPLIQUE PAS AU PRESENT CONTRAT.

Limite de Responsabilité

12. LE CONCEDANT NE SERA EN AUCUN CAS RESPONSABLE DE TOUTE RECLAMATION, DEMANDE OU ACTION RESULTANT DE OU EN RAPPORT AVEC LE LOGICIEL, SON UTILISATION OU SON INSTALLATION, OU LA PERFORMANCE OU MANQUE DE PERFORMANCE DU CONCEDANT EN VERTU DU PRESENT CONTRAT POUR TOUS DOMMAGES D'UNE NATURE QUI N'EST PAS PRESUMEE PAR LA LOI ET QUI DOIVENT ETRE EXPRESSEMENT PROUVES, DOMMAGE INDIRECTS, DOMMAGES-INTERETS POUR PREJUDICE MORAL, QUE LE CONCEDANT AIT ETE AVISE OU NON DE LA POSSIBILITE D'UNE TELLE RECLAMATION, DEMANDE OU ACTION. DE PLUS, SANS LIMITER CE QUI PRECEDE, LES DEDOMMAGEMENTS A VOTRE DISPOSITION SERONT LIMITES AU MONTANT QUE VOUS AUREZ PAYE AU CONCEDANT POUR LE LOGICIEL.

13. LE CONCEDANT NE SERA EN AUCUN CAS RESPONSIBLE : D'UNE RUPTURE DE CONTRAT, DES DOMMAGES, Y COMPRIS TOUTE PERTE DE PROFIT, PERTES D'ECONOMIE OU TOUS AUTRES DOMMAGES INDIRECTS OU DOMMAGES-INTERETS ACCESSOIRES DECOULANT DE LA MAUVAISE UTILISATION OU DE L'IMPOSSIBILITE D'UTILISATION DU LOGICIEL.

Dispositions Générales

14. La validité et la construction du présent Contrat et les droits et obligations ci-inclus seront déterminés et régis par les lois de l'état de New York aux États-Unis. En acceptant les dispositions du présent contrat, vous acceptez également que tous litiges ou revendications relatives seront réglés par voie d'arbitrage par un tribunal de l'état de New York, aux Etats-Unis.

15. Merit Industries se réserve le droit de transférer le présent Contrat à un tiers ainsi que ses droits et obligations ci-après.

16. Pour toutes questions concernant le présent Contrat -ou si vous désirez contacter le Concédant pour une raison quelconque, veuillez écrire à : Merit Industries, Inc., 155 Rittenhouse Circle, Bristol, PA 19007, Etats-Unis.

DROITS D'AUTEUR © 2008 MERIT ENTERTAINMENT

Merit Industries, Inc. Software License Agreement

Merit Industries, Inc. ("Licensor") is willing to license the enclosed software to you only if you accept all of the terms in this license agreement ("Agreement").

Ownership of the Software

1. The enclosed Merit® product, which may include but is not limited to the Megatouch® software program ("Software") and the accompanying written materials are owned by Licensor and are protected by United States copyright laws, patent laws and other intellectual property laws, by laws of other nations, and by international treaties.

Restrictions on Use and Transfer

2. If this Software package contains multiple media types (such as CD's, flash cards, hard drives, etc), then you may use only the type of media appropriate for your Machine. You may not use the other media types on another Machine, or transfer, or assign them to another user except as part of the permanent transfer of the Software and all written materials (as provided for below in paragraph 4).

3. You may make one copy of the software for backup purposes only. You may not copy or make backup copies of any software security key or software security device under any circumstances.

4. You may permanently transfer the right to use the Software and accompanying written materials (including the most recent update and all prior versions) if you retain no copies and the transferee agrees in writing to be bound by the terms of this Agreement. Such a transfer of this license to another party immediately terminates your license. You may not otherwise transfer or assign the right to use the Software, except as stated in this paragraph.

5. You may not operate or allow the operation of the Software at locations where the operation of such Software does not comply with all local, state, and other governmental body laws and regulations. You agree to not use or permit the use of the Software in violation of any U.S. Federal, state, or local laws or regulations or any foreign law or regulation, including laws regarding gaming, gambling or intellectual property rights in or concerning the Software.

6. You may not modify, adapt, translate, reverse engineer, decompile, disassemble the Software or create derivative works from the Software or any component thereof; nor may you remove, modify or hide or otherwise make unreadable or non-viewable any notice, legend, advice, watermark or other designation contained on the Software, component thereof, or output therefrom.

7. You agree that the Software and the authorship, systems, ideas, inventions methods of operation, documentation and other information contained therein, and all versions, modifications and adaptations thereto are proprietary intellectual properties of Licensor and are protected by civil and criminal law, and by copyright, trade secret, trademark and the patent laws of the United States and other countries.

Limited Warranty

8. Licensor warrants, solely for your benefit, that the Software will function in material conformity, with its accompanying documentation for a period outlined in Licensor's standard product warranty period after your receipt of the Software.

Licensor's Obligations Under Warranty

9. Licensor's sole obligation under the aforesaid warranty shall be to utilize commercially reasonable efforts to correct or modify such portion of the Software as to make it materially conform with the applicable documentation.

DROITS D'AUTEUR © 2008 MERIT ENTERTAINMENT

Grant Of License

10. Licensor grants to you a limited, non-exclusive license to distribute and/or use one copy of the Software on a single Merit ("Machine") accompanied by a single licensor factory authorized security key. Licensor reserves the right to update versions of the software and the content to the Machine as deemed appropriate by the Licensor. You are entrusted to maintain and protect your single licensor factory authorized security key, password, or other identification from being utilized by any third party, and you agree to be responsible for any use of the Software provided herein by a third party utilizing your identification. Licensor maintains the right to immediately terminate your License for reasons related to misuse or other non-conformity with the rules expressed herein. While Licensor does not routinely inspect Machines, Licensor also reserves the right to inspect or audit the Software from time to time in Licensor's sole discretion. To the extent that Licensor's access to the Software requires that Licensor also gain access to a Machine in which the Software is installed, you agree to promptly provide Licensor, when requested, with permission and aid in Licensor gaining access to the Machine.

Disclaimers

11. EXCEPT AS PROVIDED IN THE SECTION ENTITLED "LIMITED WARRANTY", LICENSOR MAKES NO OTHER PROMISES, REPRESENTATIONS OR WARRANTIES, WHETHER EXPRESSED OR IMPLIED, REGARDING OR RELATING TO THE SOFTWARE OR CONTENT THEREIN OR TO ANY OTHER MATERIAL FURNISHED OR PROVIDED TO YOU PURSUANT TO THIS AGREEMENT OR OTHERWISE AND LICENSOR SPECIFICALLY DISCLAIMS ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE WITH RESPECT TO SAID MATERIALS OR THE USE THEREOF. TO THE MAXIMUM EXTENT ALLOWABLE BY LAW THE UNIFORM COMMERCIAL CODE OR OTHER UNIFORM LAWS SHALL NOT APPLY TO THIS AGREEMENT.

Limitation on Liability

12. IN NO EVENT SHALL LICENSOR BE LIABLE UNDER ANY CLAIM, DEMAND OR ACTION ARISING OUT OF OR RELATING TO THE SOFTWARE, ITS USE, INSTALLATION OR LICENSOR'S PERFORMANCE OR LACK THEREOF UNDER THIS AGREEMENT FOR ANY SPECIAL, INDIRECT, INCIDENTAL, EXEMPLARY OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, WHETHER OR NOT LICENSOR HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH CLAIM, DEMAND OR ACTION. IN ADDITION, WITHOUT LIMITING THE FOREGOING, IN ALL EVENTS THE REMEDIES AVAILABLE TO YOU SHALL BE LIMITED TO THE AMOUNT PAID BY YOU TO LICENSOR FOR THE SOFTWARE.

13. IN NO EVENT WILL LICENSOR BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY LOSS OF PROFITS, LOST SAVINGS, OR OTHER INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF YOUR USE, MISUSE, BREACH OF THIS AGREEMENT OR INABILITY TO USE THE SOFTWARE.

General

14. The validity and construction of this Agreement and of the rights and obligations herein shall be determined and governed by the laws of the State of New York. By accepting the terms of this Agreement, you acknowledge and accept that the courts of New York, New York shall have exclusive jurisdiction and venue regarding any disputes arising with regard to this Agreement or arising out of activity or misuse of the Software.

15. Merit, in its sole discretion, may assign this agreement or any of its rights and obligations hereunder.

16. If you have any questions concerning this Agreement or wish to contact Licensor for any reason, please write: Merit Industries, Inc., 155 Rittenhouse Circle, Bristol, PA 19007, USA.

DROITS D'AUTEUR © 2008 MERIT ENTERTAINMENT

Merit Industries, Inc. Softwarelizenzabkommen

Merit Industries, Inc. („Lizenzgeber") ist nur dann bereit Ihnen eine Lizenz für die beiliegende Software zu erteilen, wenn Sie alle Bestimmungen dieses Lizenzabkommens ("Abkommen") akzeptieren.

Eigentumsvorbehalt der Software

1. Das beiliegende Merit®-Produkt, welches das Megatouch® Softwareprogramm („Software") beinhalten kann, aber nicht darauf beschränkt ist, und die schriftlichen Unterlagen sind Eigentum des Lizenzgebers und sind durch die Gesetze der Vereinigten Staaten und anderer Länder und durch internationale Verträge urheberrechtlich geschützt.

Beschränkungen im Gebrauch und Transfer

2. Sollte diese Softwarelieferung mehrere Medien enthalten (z.B. CD, Karten, Festplatten usw.), dürfen Sie nur die für Ihre Maschine angebrachte Medienart verwenden. Die anderen Medienarten dürfen nicht auf anderen Maschinen verwendet werden oder an Dritte übergeben werden, abgesehen von einem endgültigen Transfer der Software und aller schriftlichen Unterlagen (wie im untenstehenden Paragraphen 4 beschrieben).
3. Sie dürfen nur eine Sicherungskopie der Software herstellen. Unter keinen Umständen dürfen Sie einen Softwaresicherungsschlüssel oder Sicherungsmaßnahmen kopieren oder davon Sicherungskopien herstellen.
4. Sie dürfen das Nutzungsrecht für die Software und die schriftlichen Unterlagen (einschließlich der aktuellen Version und aller vorhergehenden Versionen) an Dritte übertragen, wenn Sie keine Kopie behalten und wenn der Empfänger die Bestimmungen dieses Abkommens in schriftlicher Form akzeptiert. Bei einem solchen Transfer der Lizenz an Dritte erlischt Ihre Lizenz umgehend. Abgesehen von den Bestimmungen dieses Paragraphen sind alle anderen Transfers oder Übertragungen der Nutzungsrechte für diese Software unerlaubt.
5. Sie dürfen die Software nicht benutzen oder eine Nutzung gestatten, wenn eine solche Nutzung der Software irgendwelche Gesetze und Verordnungen der kommunalen oder staatlichen Behörden verletzen würde. Sie verpflichten sich die Software nicht so zu nutzen oder nutzen zu lassen, dass sie damit gegen staatliche, Bundes- oder Lokalgesetze oder Bestimmungen der USA oder gegen ausländische Gesetze oder Bestimmungen, einschliesslich aller Gesetze bezüglich Glücksspiels, Spielens oder geistigen Eigentumrechts der Software, verstossen.
6. Es ist Ihnen nicht gestattet, die Software abzuändern, zu verändern, zu übersetzen, rückumzuwandeln, zu dekompilieren oder zu zerlegen, oder aus der Software oder eines Teils davon andere Werke abzuleiten. Sie dürfen auch aus der Software, einem Bestandteil der Software oder aus den Datenausgaben der Software keine Hinweise, Bemerkungen, Ratschläge, Wasserzeichen oder andere Markierungen entfernen, verändern, verbergen oder auf andere Art unlesbar machen.
7. Sie akzeptieren, dass die Software und die Urheberschaft, die Systeme, die Ideen, Erfindungen, die Arbeitsweisen, die Dokumentation und alle anderen darin enthaltenen Informationen und alle Versionen, Veränderungen, und Bearbeitungen davon das geistige Eigentum des Lizenzgebers sind, und dass sie durch Straf- und Zivilgesetzgebung und durch die Copyright-, Geschäftsgeheimnis-, Warenzeichen- und die Patentgesetze der Vereinigten Staaten und anderer Länder geschützt sind.

Beschränkte Garantie

8. Der Lizenzgeber garantiert zu Ihren Gunsten, dass die Software für die angegebene normale Garantiezeit des Lizenzgebers nach Ihrer Annahme der Software in erheblicher Übereinstimmung mit der beiliegenden Dokumentation laufen wird.

Verpflichtung des Lizenzgebers im Rahmen der Garantie

9. Die ausschließliche Pflicht des Lizenzgebers im Rahmen der vorstehenden Garantie besteht darin, alle geschäftlich vertretbaren Schritte zu unternehmen, um Teile der Software zu berichtigen oder abzuändern, bis sie mit der beiliegenden Dokumentation erheblich übereinstimmen.

Übertragung der Lizenz

10. Der Lizenzgeber gewährt Ihnen eine beschränkte, nicht-ausschliessbare Lizenz zur Vertreibung und/oder Benutzung einer Kopie der Software auf einem einzelnen Merit™ („Gerät") mit einem einzelnen werksmäßig gestatteten Sicherungsschlüssel. Der Lizenzgeber behält sich das Recht vor, nach eigenem Ermessen die Software und den Inhalt der Maschine zu verbessern. Sie sind dafür verantwortlich ihren individuellen, vom Lizenzgeber werksmäßig gestatteten Sicherheitsschlüssel, ihr Passwort oder anderweitigen Identifikationsmechanismus instandzuhalten und abzusichern gegen die Nutzung durch eine dritte Partei, und sie akzeptieren die Verantwortung für jegliche Nutzung der besagten Software durch eine dritte Partei mithilfe ihresIdentifikationsmechanismus . Obwohl der Lizenzgeber nicht regelmässig Maschinen inspiziert, behält sich der Lizenzgeber das Recht vor, ihre Lizenz umgehend zu kündigen aus Gründen des Missbrauchs oder bei Nichtbefolgung der Bestimmungen in diesem Vertrag. Der Lizenzgeber behält sich ebenfalls das Recht vor, die Software von Zeit zu Zeit nach eigenem Ermessen zu inspizieren oder zu überprüfen. Im Falle, dass der Lizenzgeber Zugang zu dem Gerät wünscht, in dem besagte Software installiert ist, erklären Sie sich bereit, dass sie dem Lizenzgeber, wenn nötig, Erlaubnis und Hilfe beim Zugang zum Gerät verschaffen.

Beschränkungen

11. ABGESEHEN VON DEN BESTIMMUNGEN DES PARAGRAPHEN „BESCHRÄNKTE GARANTIE" GIBT DER LIZENZGEBER KEINE SONSTIGEN VERSPRECHEN, VERPFLICHTUNGEN ODER GARANTIEN, OB AUSDRÜCKLICH ODER STILLSCHWEIGEND, FÜR DIE SOFTWARE ODER IHRE BESTANDTEILE ODER FÜR ALLE ANDEREN MATERIALIEN, DIE IHNEN IM RAHMEN DIESES ABKOMMENS ZUR VERFÜGUNG GESTELLT ODER ÜBERLASSEN WERDEN, UND DER LIZENZGEBER LEHNT AUSDRÜCKLICH ALLE ANSPRÜCHE AUF MARKTFÄHIGKEIT UND EIGNUNG DER BESAGTEN MATERIALIEN FÜR DEN GEWÖHNLICHEN GEBRAUCH AB. SOWEIT GESETZESMÄSSIG ZUGELASSEN, SOLLEN DIE HANDELSRECHTLICHE GESETZGEBUNG AUS DEM UNIFORM COMMERCIAL CODE ODER ANDERE GESETZE AUF DIESES ABKOMMEN NICHT ANWENDBAR SEIN.

Haftungsbeschränkung

12. DER LIZENZGEBER HAT KEINERLEI HAFTUNG BEI EINEM ANSPRUCH, EINER FORDERUNG ODER EINER KLAGE, DIE AUF NUTZUNG DER SOFTWARE, DEREN INSTALLIERUNG, DER LEISTUNG DES LIZENZGEBERS ODER DESSEN VERSAGEN IM RAHMEN DIESES ABKOMMENS FÜR JEGLICHE FOLGE-, INDIREKTE, SONDER- ODER NEBENSCHÄDEN BERUHEN, SELBST WENN DER LIZENZGEBER AUF DIE MÖGLICHKEIT EINES SOLCHEN ANSPRUCHES, EINER FORDERUNG ODER EINER KLAGE HINGEWIESEN WURDE. WEITERHIN UND OHNE BESCHRÄNKUNG DES LETZTEN SATZES, DÜRFEN IN ALLEN FÄLLEN DIE IHNEN ZUR VERFÜGUNG STEHENDEN ABHILFEN DIE VON IHNEN FÜR DIE SOFTWARE AN DEN LIZENZGEBER GEZAHLTE SUMME NICHT ÜBERSCHREITEN.

13. DER LIZENZGEBER HAT IN KEINEM FALL EINE HAFTUNG IHNEN GEGENÜBER FÜR SCHÄDEN, EINSCHLIESSLICH ETWAIGER GEWINNVERLUSTE, NICHT REALISIERTER EINSPARUNGEN ODER ANDERER NEBEN- ODER FOLGESCHÄDEN, DIE AUS IHRER VERWENDUNG, MISSBRAUCH, VERLETZUNG DIESES ABKOMMENS ODER GEBRAUCHSUNFÄHIGKEIT DER SOFTWARE ENTSTEHEN.

Allgemein

14. Die Rechtsgültigkeit und Provisionen dieses Abkommens und der darin enthaltenen Rechte und Pflichten werden durch die Gesetze des Staates von New York bestimmt. Sollten sie diese Vereinbarungen annehmen, dann akzeptieren Sie, dass der ausschliessliche Erfüllungsort und Gerichtsstand bei den Gerichten von New York im Staat New York liegen hinsichtlich aller Streitigkeiten, die diesen Vertrag betreffen, oder die durch Leistung oder Missbrauch der besagten Software entstehen.

15. Merit kann nach eigenem Ermessen dieses Abkommen oder jedes der darin enthaltenen Rechte und Pflichten an Dritte abtreten.

16. Bei Rückfragen über dieses Abkommen oder wenn Sie den Lizenzgeber aus einem anderen Grund kontaktieren wollen, bitte schreiben an: Merit Industries, Inc., 155 Rittenhouse Circle, Bristol, PA 19007, USA.

Veuillez lire le contrat de licence d'utilisation ci-inclus. Si vous utilisez ce jeu, vous vous engagez à respecter les termes et conditions du contrat de licence d'utilisation du logiciel de Merit.

Please read the enclosed license agreement. Operation of this game constitutes acceptance of the Merit Software License Agreement.

Bitte beiliegendes Lizenzabkommen durchlesen. Das Merit Software Lizenzabkommen tritt in Kraft, sobald dieses Spiel verwendet wird.